PROPOSAL PROYEK

SISTEM INFORMASI WARKOP CAK DJI



Disusun Oleh:

AHMAD BAHRUL ULUM 1841720150

MUHAMMAD HIFZHAN SILMI 1841720159

REZA FEBRIANSYAH 1841720120

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

POLITEKNIK NEGERI MALANG

FEBRUARI 2020

Hal      : Proposal                                                                                  Malang, 21 Februari 2020

Kepada Yth,

Owner Warkop Cak Dji.

Di tempat

Dengan Hormat,

Puji dan syukur kita panjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa. Karena lindungan dan hidayahnya kita bisa melakukan berbagai inovasi teknologi dalam pengembangan sebuah sistem. Ucapan terima kasih kepada pihak Warkop Cak Dji Malang yang telah memberikan kesempatan untuk pengajuan proposal dalam proses pengembangan sebuah sistem yang ada di Warkop Cak Dji Malang. Kami adalah  mahasiswa jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang yang ingin membuat aplikasi sistem informasi yang bertujuan berpatisipasi mengembangkan sistem *Point Of Sales* agar kinerja Warkop Cak Dji lebih maksimal dalam melakukan beberapa kegiatan seperti data penjualan, pembukuan, pemesanan tempat dan lain sebagainya.

Berdasarkan perkembangan sistem yang ada saat ini, kami akan mengembangkan sebuah aplikasi sistem informasi berbasis website untuk Warkop Cak Dji Malang. Untuk membuat sebuah aplikasi sistem informasi Warkop Cak Dji tersebut kami menggunakan bahasa pemograman PHP, dengan database MySql dan sebuah hosting jika kedepannya memungkinkan dipakai oleh pihak Warkop Cak Dji.

Demikian proposal ini kami ajukan. Kami berharap agar kerjasama mengenai pengembangan system informasi berbasis website di Warkop Cak Dji Malang ini dapat terlaksana. Terima Kasih.

Client, Developer,

Owner Warkop Cak Dji Leader Tim Proyek

Daftar Isi

[Latar belakang 4](#_Toc33163035)

[Rumusan Masalah 4](#_Toc33163036)

[Ruang Lingkup 4](#_Toc33163037)

[Tujuan dan Manfaat 4](#_Toc33163038)

[Manfaat 4](#_Toc33163039)

[Metodologi 5](#_Toc33163040)

[Waktu Pelaksanaan Proyek 6](#_Toc33163041)

[Sumber Daya Manusia 6](#_Toc33163042)

# Latar belakang

Kopi tak bisa dipisahkan dari kehidupan mahasiswa. Selain membantu menahan kantuk, kopi diyakini bisa menambah fokus para mahasiswa dalam mengerjakan tugas. Banyak mahasiswa yang mencari café dengan fasilitas memadai dengan harga yang terjangkau. Warkop Cak Dji adalah salah satu café di Kota Malang yang berlokasi berdekatan dengan kampus UB, POLINEMA, UM, UIN, dan lain sebagainya. Selain tempat yang strategis, Warkop Cak Dji menawari faslitas dengan harga yang terjangkau. Mulai dari lesehan, *Meeting Room,* menu yang banyak variannya dll.

Dari segala fasilitas yang ditawarkan, pasti ada permasalahan yang dikeluhkan oleh konsumen maupun ownernya sendiri. Misalnya ada salah satu konsumen yang memesan *Meeting Room,* namun diwaktu yang bersamaan ada konsumen lain yang juga memesan *Meeting Room* tersebut.

# Rumusan Masalah

Sesuai dengan permasalahan yang telah disampaikan diatas, maka perumusan masalah yang diajukan antara lain sebagai berikut :

1. Apakah cek stock opname di Warkop Cak Dji sudah berjalan sebagai mestinya?
2. Bagaimana cara memesan *Meeting Room* di Warkop Cak Dji?
3. Apakah bisa membuat member di Warkop Cak Dji
4. Bagaimana owner mengontrol keuangan Warkop Cak Dji?

# Ruang Lingkup

Untuk memudahkan dalam pengumpulan data dan penulisan proposal proyek ini maka perlu adanya pokok pembahasan sebagai berikut :

1. Pemesanan
2. Keuangan
3. Laporan Gudang

# Tujuan dan Manfaat

Tujuan pokok dari Tugas Proyek ini adalah mendesain system informasi berbasis web dengan menggunakan PHP dan MySQL pada Warkop Cak Dji guna memudahkan pemesanan produk dan memudahkan owner untuk mengetahui data-data yang ada di Warkop Cak Dji dengan lebih mudah.

# Manfaat

* Memudahkan pelanggan dalam memesan tempat dan mendapat informasi tentang Warkop Cak Dji
* Memudahkan Owner dalam mengetahui perkembangan Warkop Cak Dji
* Memperluas wilayah pemasaran denga adanya Website Warkop Cak Dji

# Metodologi

1. Studi Kelayakan

Mempelajari proses-proses dan identifikasi data-data yang dibutuhkan dalam perancangan “Sistem Informasi Warkop Cak Dji” sehingga dapat memenuhi kebutuhan,Dalam hal ini Eksekutif untuk meningkatkan pelayanan, efisiensi.

1. DesainFungsi

Melakukan desain system secara detail, mulai dari Context Diagram,Unified Modeling Language(UML), desain file, desain tabel, relasi table dan sebagainya sehingga membentuk system lengkap sesuai dengan fungsi-fungsi bisnis yang dikehendaki.

1. Pemrograman

Melakukan coding untuk merealisasikan desain fungsi yang telah dibuat. Lama Pengerjaan dan Jumlah baris coding ini turut menentukan besar-kecilnya harga Aplikasi yang dibuat.

1. Pengujian

• Black Box Testing

• Uji Prilaku (behavior testing)

• Focus input/output

• Fungsionalitas

1. Pelatihan

Sebelum aplikasi program dijalankan/dikunjungi oleh user, pihak developer proyek perangkat lunak bertanggung jawab melatih costumer atau eksekutif dari Warkop Cak Dji yang hendak mengoperasikan program aplikasi yang telah dibuat. Pihak pengembang juga berkewajiban memberikan informasi yang benar dan terbuka sehingga tidak menyulitkan para pengguna selanjutnya.

1. Pemeliharan

Proyek perangkat lunak tidak bisa selesai begitu saja setelah diserah terimakan, tetapi masih berlanjut hingga tenggang waktu yang cukup untuk memastikan bahwa produk perangkat lunak yang telah diserahkan tersebut bisa beroperasi dengan baik dan tidak ada kendala yang berarti.

1. Dokumentasi

Dalam sebuah proyek bisa terdiri dari beberapa dokumen. Dokumen dibuat untuk melihat kemajuan proyek yang sedang dikembangkan, sebagai referensi untuk bug bila terjadi kendala, sebagai pedoman operasional dan sebagainya.

# Waktu Pelaksanaan Proyek

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Kegiatan & Waktu  Pelaksanaan | February | | | |  | Maret | | |  | April | |  |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **1** | **2** | **3** | **4** | **1** | **2** | **3** | **4** |
| Observasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Studi Kelayakan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Desain Fungsi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pemrograman |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pengujian |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pelatihan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pemeliharaan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Dokumentasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

# Sumber Daya Manusia

Sumber daya manusia dalam pelaksanaan proyek pembuatan Sistem informasi Warkop Cak Dji sebagai berikut :

|  |  |
| --- | --- |
| Nama | Peran |
| MUHAMMAD HIFZHAN SILMI | Design Interface dan Coding |
| REZA FEBRIANSYAH | Database |
| AHMAD BAHRUL ULUM | Proses Bisnis |